Der C-64-Emulator C64S

Auf der CD-ROM ist auch der C64S-Emulator in der Sharewareversion enthalten. Sie können ihn über "INST_C64" installieren. Als Beispielprogramm liegt das Spiel "Karamalz Cup" bei. Um dieses im Emulator zu starten, drücken Sie bitte nach dem Programmstart die Taste "F9". Wählen Sie nun durch "ALT" die obere Menüzeile an und aktivieren Sie durch die Pfeiltasten das Diskmenü. Der Karamalz Cup erscheint nun auf dem Bildschirm. Mit "ESC" verlassen Sie dieses Menü. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten "SHIFT" und "TAB" können Sie das Spiel nun laden. Sie können es aber auch über LOAD"KARA",8,1 laden. Das Spiel wird nun gestartet. Wählen Sie nun bitte"n" für die normale Ladegeschwindigkeit. Im Spiel können Sie jederzeit über die Taste "F10" das Optionsmenü des Emulators aktivieren. Hier können Sie z.B. die Tastatur als Alternative zum Joystick einstellen. Mit "ESC" verlassen Sie das Optionsmenü und kehren zurück zum Spiel. Den Emulator verlassen Sie durch gleichzeitiges Drücken der Tasten "STRG" und "PAUSE/UNTBR", das laufende C-64-Spiel durch einen PC-Tastaturreset.

Die Datenbank der Power-Play von Magna-Media

Um möglichst die realistischen Namen im Spiel verwenden zu können, geben wir Ihnen die Möglichkeit, teilweise die Daten aus der Datenbank der Power-Play für das Spiel zu übernehmen. Dies ist Dank der freundlichen Unterstützung des Magna-Media-Verlages, Haar, möglich. Starten Sie hierzu das Programm "IMPORT.EXE", das sich im Spielverzeichnis auf Ihrer Festplatte befindet. (Standard-Spielverzeichnis: "MAG")

Achtung: Wird die Datenbank importiert, so können Sie keine alten Spielstände mehr ins Spiel einladen, da die Daten differieren! Beginnen Sie bitte nach der Importierung ein neues Spiel! Sie können danach die neuen Spiele wie gehabt speichern und auch laden.

Alle im Spiel vorkommenden Firmennamen sowie deren Produktbezeichnungen sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.